**RELAZIONE DI PROGETTO**

**PROGRAMMAZIONE DI RETI**

Traccia 2

Alesja Delja – [Alesja.Delja@studio.unibo.it](mailto:Alesja.Delja@studio.unibo.it)

0000969763

Silvia Furegato – [Silvia.furegato@studio.unibo.it](mailto:Silvia.furegato@studio.unibo.it)

0000977475

Tommaso Turci – [Tommaso.Turci@studio.unibo.it](mailto:Tommaso.Turci@studio.unibo.it)

0000??????

**Indice**

**Descrizione generale delle scelte di progetto effettuate……………………........3**

Funzionalità del client……………………………………………………..……....5

Funzionalità del server……………………………………………………..….......8

**Descrizione delle strutture dati utilizzate……………..………………………………..10**

Thread………………………………………………………………………………….…11

Boh…………………………………………………………………………………….14

**Descrizione generale delle scelte di progetto effettuate**

Per poter avviare il programma bisogna avere installato Python e aver clonato il repository <https://github.com/AivAiv/ProgettoClient-Server>. Con il terminale spostarsi fino alla cartella in cui si è clonato il repository e si apre una sceda di terminale per ogni numero di componente che si vuole.

Per eseguire il codice di server/client basta scrivere da terminale, nella cartella in cui sono presenti: python3 *nomefile*.py

Tutti i file che vengono condivisi tra il file e il server vengono salvate in delle cartelle da parte chiamate Client\_Files e Server\_Files (**LE CREIAMO NUOVE QUANDO QUESTE NON ESISTONO OPPURE CI SONO SEMPRE E COMUNQUE**)

Quando si desidera terminare il programma, basta digitare il comando “exit” sul client, che farà chiudere sia il client che il server. In caso ci fossero più client in uso, il primo che verrà chiuso anche il server, lasciando funzionanti i restanti client, i quali dovranno essere chiusi manualmente dall’utente a loro volta. (**Vedere se sta parte la facciamo**)

La cartella è divisa in: (NOMI PROVISSORI)

* UDP\_Server.py
* UDP\_Client.py
* Server\_Files
* Client\_Files
* Utilities

***Funzionalità del client***

SPIEGO QUELLO CHE VIENE USATO NEL FILE CLIENT.PY

***Funzionalità del server***

SPIEGO QUELLO CHE VIENE USATO NEL FILE SERVER.PY

**Descrizione delle strutture dati utilizzate**

SPIEGAZIONE DEI THREAD